**JEU DU MARCHÉ AU FRUITS**

Il était une fois le jeu du marché. Les élèves jouent à acheter ou vendre des fruits. Ainsi tout en s'amusant, les élèves apprennent à faire leurs premiers achats, compter leur argent pour payer, se familiariser avec les pièces et les billets, rendre la monnaie et la vérifier. Attention, petite difficulté supplémentaire : le jeu se déroule en japonais. Prêt-e à relever le défi ?

**Objectifs PER travaillés :**

* Langues : L17, L1 13-14
* Mathématiques et S&N : MSN 13
* Sciences humaines et sociales : SHS 11
* Arts : -
* Corps et mouvement : CM 12, CM 14
* Formation générale : FG 13, FG 14-15, FG 18
* Capacités transversales : Communication, collaboration, stratégies d'apprentissage

**PRÉPARATION**

**Matériel à photocopier :**

1. **PDF "règle du jeu"**
2. **PDF "fruits en japonais"** 🡪 **Imprimer deux copies, une copie à garder telle quelle pour avoir la traduction des fruits et une copie où il faut découper les fruits sans la traduction.**
3. **PDF "argent"** 🡪 **Découper l'argent et coller les deux faces de la pièce de 5 CHF l'une sur l'autre.**

**Matériel nécessaire à la mise en place du jeu :**

* **Des ciseaux et de la colle (pour préparer l'argent)**
* **Une table**
* **Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)**